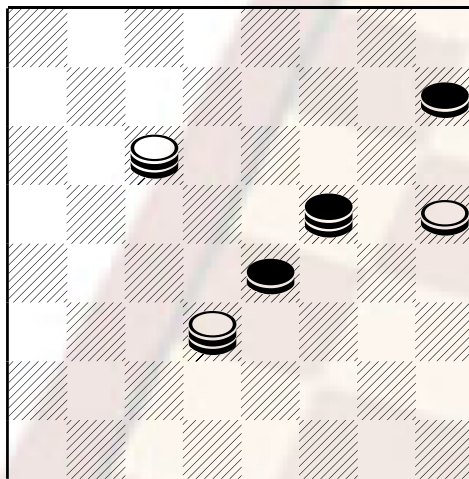


## TEATRINO DAMISTICO

**SCENA:** in un qualsiasi torneo FID, di una qualunque località, in uno dei turni decisivi vien fuori la posizione sotto riportata:

diagramma 415



Bianco muove e ha gioco vinto

Frastornato dalla fretta e dalla tensione (l'arbitro gli sta contando.... sulla testa i fatidici 45 secondi di "mosse lampo" per ritardo tempo) il conduttore dei bianchi riesce soltanto, non senza sforzo, a "realizzare" che l'attacco in 14 provoca l'immediato tiro di patta; ma, naturalmente, gli mancano tempo e lucidità per azzeccare la mossa esatta: e sbaglia!

**COMMENTO A CALDO:** (dell' interessato dopo che qualcuno gli ha sommariamente dimostrato che poteva vincere anziché impattare) " E' una parola! "

**COMMENTO A FREDDO:** E' quello che fa una volta rincasato e con... gli arnesi e la scienza del senno di poi, il deluso giocatore; ed è quello che coincide con la nostra seguente analisi: 22-27! (unica per vincere; se 10-14: tiro di patta 8-12; 14x23, 15-20; 16x7, 20x18; se 16-12: vedere la variante a) 15-20, (tecnicamente forzata; 15-11 darebbe; 10-13, 11-14; 27-22!, 14-18; 22x15, 18x9; 15-11 bianco vince per chiusura); 10-14, 19-23; 27-31!, 20-24 (20-15: 16-12, ed ora contro 15-19; 14-11 e tiro a due, contro 15-20; 14-19, 8x15; 19x12! – la giusta presa; 19x28 impatterebbe – 20-24; 12-15 e chiusura in due mosse); 14-19, 23-28; 16-12 8x15; 19x12; 28-32; 12-15, 32-28; 15-19, 28-32; 19-23: Bianco vince nella classica chiusura in cantone. Come si può notare la soluzione era a portata di mano, ma non sempre ci si trova nelle condizioni ottimali per conseguirla...

Variante a) : 16-12?, 19-23; 10-14 (se 22-27, sicuro l'attacco di scoperta, in controtempo, 15-20, cui segue 12-7, niente di meglio, 20-16 cambio e patta), 23-28!, 22-27, 28-31 (attenzione a non ficcarsi in angolo: 28-32; 27-31, 15-11 – baratto forzato – 14x7, 8x15; 7-11, 15-20; 11-15, 20-24; 15-19 bianco vince per seconda posizione teorica) 27-22, 31-28; 14-19, 15-11; 22-18, 8x15; 19x12, 28-31, 18-22, 11-14 ecc. il nero nonostante lo sfavore di mossa, non ha problemi, essendo in grado di pattare sulla ripetizione di mosse e con la minaccia di portarsi in biscacco.

**Soluzione tiro scorsa settimana:** 12-15; 19x12, 16-20; 24x6 3x26; 30x21, 13x31 nero vince, da rilevare che il tiro poteva essere eseguito anche un tempo prima ossia prima che il nero alzasse la 8-12.