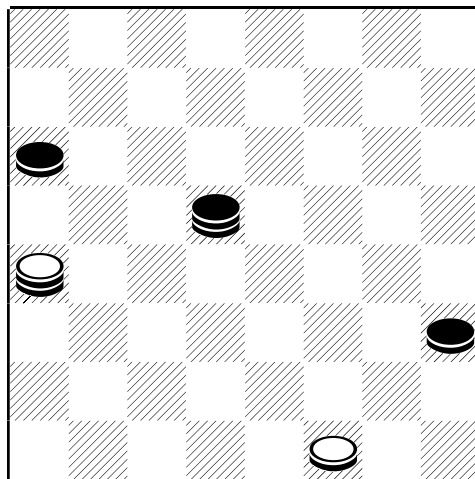


CORSO DI DAMA SU INTERNET

Molti di voi sapranno che nel sito INTERNET della F.I.D (Federazione Italiana Dama) www.fid.it si possono trovare le ultime notizie riguardanti tornei, classifiche, regolamenti ecc. ma forse pochi sanno che da circa un anno è presente nel sito un "manuale introduttivo al gioco della dama" curato dall'amico Antonio Bellini, un vero e proprio corso di dama che si propone di prendere per mano il lettore e spiegargli in modo chiaro e logico i principi basilari del gioco, mostrandogli le strategie attraverso molti esempi pratici. Il manuale può essere scaricato sul proprio computer per essere consultato mentre non si è collegati ad internet (off-line). Può inoltre essere distribuito agli allievi di eventuali corsi di dama, per esempio nelle scuole insieme ad un software per giocare (Blitz 98 è eccellente). Ma non è tutto!! Accanto al corso di dama italiana di Bellini è stato predisposto anche un corso di dama internazionale curato magistralmente dal maestro Enrico Molesini di Verona. Il corso è costruito seguendo una metodologia didattica razionale ricco di esempi a difficoltà gradatamente crescente e dovizia di posizioni diagrammate che agevolano grandemente la memorizzazione e l'apprendimento sino a favorire una piena padronanza dei basilari e spesso suggestivi elementi del gioco. Personalmente ritengo che Bellini e Molesini, abbiano svolto un ottimo lavoro, utile a tutti gli appassionati e che, grazie al loro contributo si riusciremo a dare un'informazione efficace, e precisa attraendo i molti navigatori occasionali.

Ripropongo oggi un finale di Angelo Pilla, uno dei suoi migliori capolavori conosciuto come "la Patta Impossibile". Ho scelto per voi questo finale perché può scaturire da diverse partite. La soluzione proposta dall'autore è originale, poco conosciuta e sicuramente difficile da credere a tal punto da attribuirgli quel nome.

diagramma 473



Nero muove e Bianco impatta

Come si può osservare dal diagramma, il nero gioca in favore di mossa, e, a prima vista la vittoria sembra facile da realizzare, in definitiva basterebbe portare a dama la pedina 9 ed è fatta. Ma la presenza della pedina 31, suffragata da una giusta manovra ne impedisce l'azione assicurando la patta. Vediamo la soluzione: 14-10; 17-21, 9-13(e 10-13; 21-17 ecc. e si ritorna alla posizione iniziale) 21-17! (la mossa risolutiva che obbliga l'avversario a portare al centro la pedina, 13-18; 17-21, 18-22(a); 21-26, 24-28(insidioso tentativo di vincita, come ultima risorsa) 26x19 28-32; 19-23! 10-14; 31-28(b) 14-11; 28-24, 11-15; 23-27! 15-19; 27-30 ed il bianco si è assicurato la patta.

- Se il nero "copre" con 10-14 segue 21-26, 14-19; 26-21, 18-22; 21-26, 22-27; 31x22, 19-14; 26-21, 24-28; 22-18, 10-14; 21-17 patta
- 31-27(c) perderebbe per 14-18; 23-19, 32-28; 27-22 14-10! 22-19 10-13 ed ora: con 31-27 si perde come da nota b, e con 19-15 oppure 19-22 – raggiungimento dell'uno o dell'altro biscacco – si perde comunque di prima posizione teorica

Pubblicare il 13/12/2001