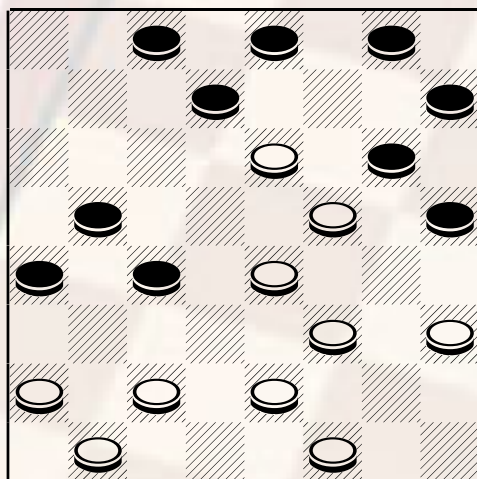


## Signorini torna a vincere a Scanzorosciate

Dedico il primo numero dell'anno 2002 all'amico **Diego Signorini** di San Polo che dopo aver ottenuto un ottimo risultato al recente campionato italiano di Trieste (5 Posto) è riuscito a sfruttare al meglio questo periodo di forma vincendo per la 4 volta il torneo di Scanzorosciate, precedentemente aveva vinto nel triennio 96-98. Con questa vittoria Diego guadagna 100 punti Elo sbalzando in avanti nella classifica raggiungendo quota 4826 ed entrando nella cerchia dei 15 migliori giocatori d'italiani. Va detto che la vittoria è stata ottenuta con 10 punti su dodici (4 vittorie e 2 pareggi) e che tra i giocatori vinti figurano personaggi che in classifica Elo stanno molto più in alto quali ad esempio il maestro Faleo Paolo e Ronda GianMarco. Ed ora commentiamo l'incontro disputato al 4 turno di gioco contro il maestro Paolo Faleo.

Bianco **Faleo** – Nero **Signorini**: l'Apertura estratta è la numero 42 considerata molto vantaggiosa per il nero: 22-18, 10-13; 27-22, 13-17! Questa mossa è la più seguita nel nostro gioco, una valida alternativa può essere la 12-15, 23-19? Personalmente ritengo questa mossa inferiore alla più usuale 31-27!, 5-10; 28-23, 1-5; 32-28, 12-16!; 30-27, 10-13; 18-14! A questo punto il bianco si vede costretto alla rottura nella zona del biscacco per evitare che la legatura diventi insostenibile, 11x18; 21x14, 13-18! Il nero intende mantenere il controllo della meta; 22x13, 9x18; 19-15 mossa che caratterizza la partita e che è sintonia con lo stile di gioco del maestro Faleo, la rottura 26-21 seguita dalla ripresa del pezzo con 5-10 o 6-10 avrebbe semplificato il gioco mentre Faleo è un giocatore che tende a complicare 5-9; 23-19, 7-12; 28-23, 9-13! Mossa d'attesa di grande interesse che condiziona tutta la continuazione; 14-11,

diagramma 475



Nero muove e.....

Come si può osservare la posizione del nero è estremamente vantaggiosa inoltre dopo l'entrata 14-11 il bianco si è sottoposto deliberatamente ad una brillante combinazione di vincita non facile da trovarsi in gioco vivo. Il nero, in difficoltà di tempo, non esamina a fondo la combinazione e prosegue con 6-10(a); 31-28, 3-6; 24-20, 10-14; 19x3, 12x19; 23x14, 16x30; 25-21, 18x25; 26-21, 17x26; 29x22, 30-27; 22-19, 8-12; 3-6, 13-17; 14-10, 27-22; 19-14, 22-19; 6-3, 25-29; 3-7, 19-15; 7x16, 15x13; 18-21!!, avvio di una brillante combinazione 20x27; 18x11, 27x18; 17-13! 6x22; 13x6, 2x11; 7x21 e vince per chiusura.

a) ecco la combinazione: 2-5!!; 11x2, 16-20; 24x7, 4x16; 2x9; 18-21, 9x18; 21x30, 24x15, 30x21 e nero vince.

---

### AI LETTORI

Vi ricordo che sono aperte le iscrizioni per il tesseramento agonistico 2002. Per ulteriori informazioni potete rivolgervi presso il circolo damistico bresciano BAR ROMEO via Vittorio Veneto 34 dove tutti i sabati pomeriggio potete trovare il Presidente Ronda Marco.

Pubblicare il 3/1/2002