

## PARTITE AL LATERALE

Con il nome "**Laterale**" si indica la casella 16 per il Bianco e la casella 17 per il Nero. In genere l'occupazione del "laterale" costituisce una debolezza poiché permette all'avversario la minaccia del tiro lungo la parallela (con 7-12 o 8-12 per il Nero e 26-21 o 25-21 per il Bianco), e quindi un controllo indiretto del centro damiera che spesso può risultare vincente. Giocando con il sorteggio delle prime tre mosse può capitare che il Bianco si trovi a occupare il laterale fin dalle prime mosse. Allora la sua condotta di gioco corretta consiste nell'impostare una partita di gioco chiuso. Se il Nero mantiene il triangolo il Bianco deve giocare una morsa in contromossa. Se invece il Nero cerca di occupare la casa 17 per giocare una contro morsa come nella "**Bassi Quadrati**" in contromossa, il Bianco deve prevenirlo con 21-17 e, se gioca correttamente, al Nero rimangono solo modi di aprire il gioco poco efficaci. Ecco un valido esempio del concetto illustrato:

23-20, 10-14; 20-16 occupa il laterale, 12-15; 28-23, 6-10(A) il nero gioca la contro morsa in contromossa; 21-17! Ora abbiamo raggiunto una posizione classica della partita denominata "**Millbury**", il bianco occupa entrambi i lati ed impedisce l'impianto della Bassi Quadrati in contromossa, 2-6; 32-28, 10-13! (B); 17x10, 6x13; 23-20, 5-10; 28-23, 1-5; 22-19, 15x22; 26x19, 14-18; 19-15, 11-14;

Diagramma 685

