

DIEGO SIGNORINI VINCE IL GRÀN PREMIO CITTA' DI CALCINATE

Grande successo alla prima edizione del gran premio Città di Calcinate, che con 59 concorrenti, s'impone come una tra le maggiori manifestazioni damistiche in programma nel mese di maggio. Diverse le regioni rappresentate di numerosi circoli damistici limitrofi. Nel gruppo più prestigioso "Maestri" il bresciano **Diego Signorini**, si impone di prepotenza totalizzando undici punti sui dodici possibili. In pratica ha concesso un solo pareggio al sottoscritto ed ha poi macinato 5 vittorie. Con questa vittoria signorini sale in classifica elo superando i 4900 punti assicurandosi il diritto a partecipare al campionato assoluto. Al secondo posto si è classificato un altro Bresciano, Pierluigi Perani, con 9 punti, Terzo il Bergamasco Tironi Luigi punti 7; 4°Gorno Francesco punti 6; 5°Ronda Gian Marco punti 6.

Nel secondo gruppo assistiamo ad un'altra schiacciante vittoria ad opera di Maffeis Giovanni del circolo "Dama Club Scanzorosciate" che conquista la palma d'oro con 11 punti e superando i due contendenti Vailati Luigi di Brescia e Tombini Luigi di Bergamo di 3 punti. Al 4 posto si classifica Berta Giovanni di Bergamo mentre il quinto posto va a Beltrame Graziano di Concorrezzo.

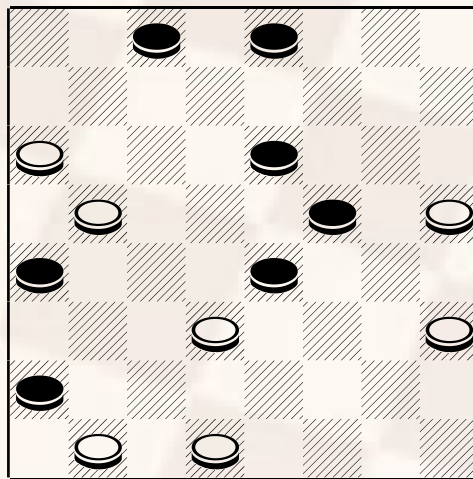
Stessa cosa si verifica nel terzo gruppo: qui a far la parte del leone è un altro bresciano Migliorati Marino che dopo una lunga assenza è tornato alle competizioni conquistando il titolo con 3 punti di distacco su Zavettieri Giovanni. Il terzo posto è conteso da un gruppo di 5 persone: Palazzo Antonino, Michelin Lorenzo, Morlacchi Valeriano, Scotti Maurizio, Gaglio Nunzio tutti con 7 punti.

Nel 4 gruppo vince Farina Giuseppe con 10 punti; seguono Suagher Giacomo, Baracchi Giovanni con 9 punti. Quarto Autobello Giovanni, punti 8; 5°Pul inetti Carlo punti 8.

Presento oggi una originale partita giocata da Signorini al recente torneo di Calcinate.

Signorini (bianco) **Ronda** (nero) apertura numero 36: 21-18, 12-15; 23-19, 8-12! Questa e 7-12 sono le migliori risposte; 25-21 buona per complicare il gioco, 10-14; 19x10, 5x14 rottura necessaria; 27-23!, 14-19 novità; 23x14, 9-13; 18x9, 11x25; 28-23, 1-5; 23-19, 7-11; 32-28, 5-10; 28-23, 10-13; 26-21, 13-17; 21-18, 4-8; 23-20, 12-16; 19x12, ; 8x15 31-27, 16x23; 27x20, 6-10; 20-16, 10-14; 18-13, 14-19;

Diagramma 750



Bianco muove e vince

22-18(A), 19-23; 16-12, 23-28; 12-8, 28-31; 8-4, 31-27; 4-7, 15-19; 7x23, 27x20; 13-10, 20-15; 10-5, 15-19; 5-1, 19-14; 1-5, 14x21; 5-10, 21-18; 24-20, 3-7; 20-16, 18-13; 10-6, 17-21; 6-11, 13-10; 11x4, 2-6; 4-7, 10-5; 7-11, 6-10; 16-12, 10-13; 11-14, 13-17; 12-7, 21-26; 30x21, 17x26; 29x22 Bianco vince.

A) la combinazione 9-5, 2x27; 30x7, 3x12; 16x7 consente al nero di pareggiare.

Publicato il 31/5/2007